



FØRSTE UDGAVE -  
JANUAR 2020

DANSK ARBEJDER  
IDRÆTSFORBUNDS OFFICIELLE

# INDENDØRS- KROOLF SPILLEREGLER

DANSK ARBEJDER IDRÆTSFORBUND



# INDHOLDSFORTEGNELSE

Krolf – en mellemting mellem krocket og golf	side 3
Krolfspillet generelt	side 4
Antal slag	side 4
"Hole in one"	side 4
DAI krolfudstyr og baneforhold	side 5
Kugle	side 5
Kølle	side 5
Banespecifikationer	side 6
Baneafgrænsninger og justeringer	side 6
Krolfslagets udførelse	side 7
Slag fra udslagssted (Første slag)	side 7
Fejlslag	side 8
Uheld	side 8
Forkert hul	side 8
Flytning af kugle	side 8
Kugler der ligger klods	side 9
Krolfdommer	side 10
Udfyldelse af slagsedler	side 10
Råd og vejledning	side 10
Etikette og usportslig optræden	side 11
Protest	side 11
Spilleberettiget	side 11

## Revideret:

Godkendt på  
Idrætsforum i Dalum  
den 26. oktober 2019

## Udgiver

Dansk Arbejder  
Idrætsforbund  
Idrættens Hus  
Brøndby Stadion 20  
2605 Brøndby

## Kontakt

Tlf. 43262384  
E-mail: [dai@dai-sport.dk](mailto:dai@dai-sport.dk)  
[www.dai-sport.dk](http://www.dai-sport.dk)

# KROLF - EN MELLEMTING MELLEM KROKET OG GOLF

Krolf kom til Danmark i begyndelsen af 1980'erne - og er blevet spillet lige siden. Spillet nyder stor popularitet og er en af de hurtigst voksende sportsgrene i Danmark. Dette skyldes nok spillets karakter! Det er nemt at gå til som nybegynder men samtidigt kan man dygtiggøre sig og konkurrere mod andre krolfspillere fra hele landet.

Krolf har været kendt om et udendørs spil, men gennem de senere år har indendørs krolf vundet større og større indpas i vores krolfforeninger. Udstyret er løbende blevet udviklet til det bedre og du sidder nu med det første officielle regelsæt for indendørskrolf i hænderne.

I Dansk Arbejder Idrætsforbund er vi stolte af at kunne præsentere et spil der kan skabe idrætsglæde for så mange. Lige fra vores ældste på landets plejehjem, der har taget spillet til sig og så til dem som træner meget og dyster til DM.

God fornøjelse med krolfen!

DAI's Landsudvalget i Krolf



# KROLFSPILLET GENERELT

Det gælder i al sin enkelhed om, at få kuglen i hul på færrest antal slag.

Der kan højest spille 4 personer ved hvert hul.

Først slår spiller nr. et sit slag, dernæst spiller nr. to, spiller nr. tre osv.

Spillerne skiftes til at slå ud ved hvert hul.

## Antal slag

Hver spiller har max. 8 slag pr. hul. Hvis det 8. slag på et hul ikke kommer i, noteres spilleren for 10 slag på slagsedlen.

Er der flere spillere der stadig spiller på samme hul, bliver slag 8 liggende på banen indtil man skulle have slået sit 9. slag. Kuglen kan nemlig have indflydelse på de andres spil

eller måske blive puffet i hul til en 8'er.

Der kan altid startes forfra fra udslagsstedet. De/det udførte slag skal altid tælles med. Det koster et slag at flytte kuglen tilbage til udslagsstedet.

## "Hole in one"

Hvis en spiller slår sin kugle i hul fra udslagsstedet på første slag, er det "hole in one". "Hole in one" tæller som 0 slag.

Det er **ikke** "hole in one", hvis man er startet forfra på hullet eller hvis næste spiller i mellemtiden har slået.

Hvis kuglen bliver skubbet i hul af en anden spillers kugle, er det **ikke** "hole in one" og tæller derfor som 1 slag.



# DAI KROLFUDSTYR OG BANEFORHOLD

Krolf spilles med godkendt udstyr, der skal opfylde følgende specifikationer:

## Kugle

Dimensioner: min. 80 mm og max. 90 mm i diameter

Vægt: min. 225 g. (Der er ingen maksimumsvægt)

Materiale: Læderkugle – eller kunstlæderkugle.

Der må ikke skiftes kugle under mesterskabet/turneringsdag.

## Kølle

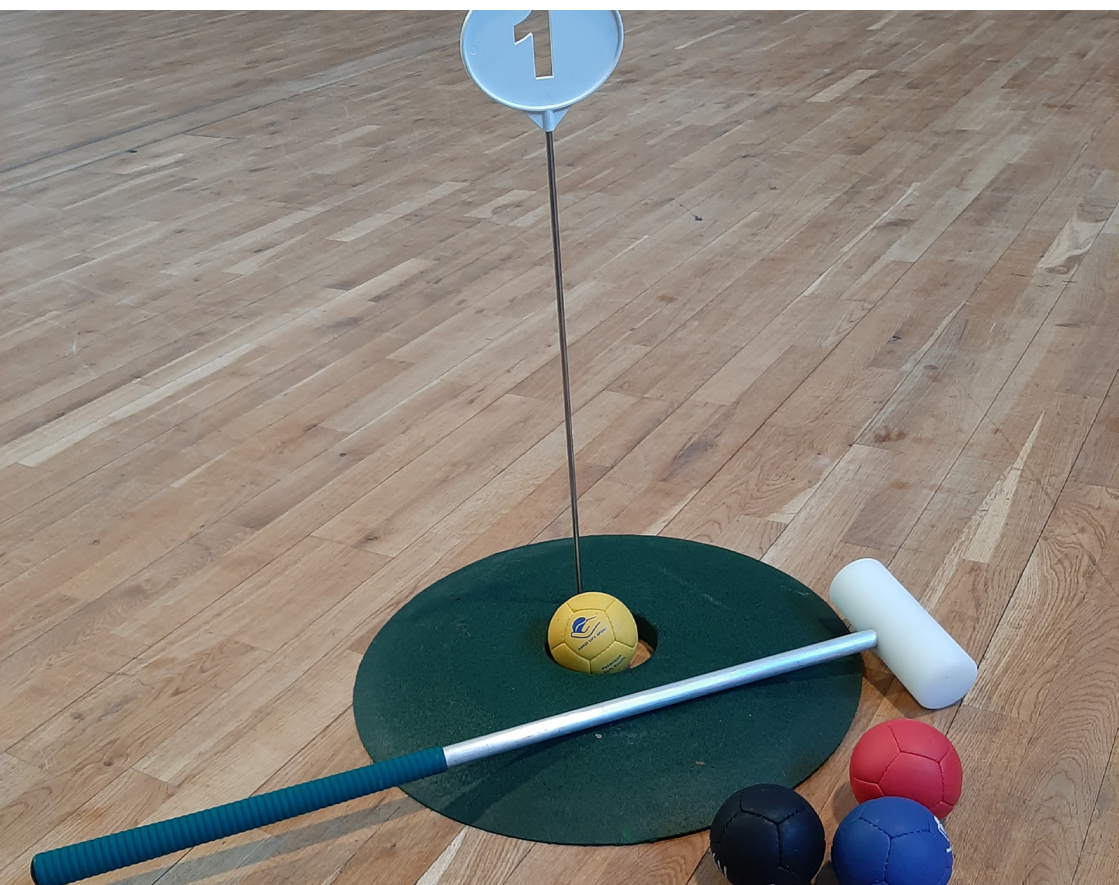
Standard krolfkøllehoved: 15 cm x Ø6 cm.

Kølleskaft: Valgfri længde og metalskaft

Samlet vægt: min. 500 g.

Der må ikke ændres på køllehovedet.

Der må ikke skiftes kølle under mesterskabet/turneringsdag.



## **Banespecifikationer**

Indendørskrolf spilles på et plant gulv, og der kan være to krolfbaner i en standard håndholdhal. Banen kan være stationær med fastetablerede huller, eller den kan etableres fra "gang til gang" med mobile huller.

En krolfbane består af 12 huller. Hullerne skal være tydeligt markeret ved nummererede skilte. Skiltet skal stå så tæt på hullets bagkant som muligt.

### **Hullets dimensioner:**

Indvendig diameter: 10 cm - 14 cm

Hullets dybde: min. 3 cm på det dybeste sted.

### **Hullets længde og beskaffenhed:**

Afstanden mellem udslagsstedet og hullet skal være minimum 4 meter og maksimum 12 meter.

Hullet skal være placeret min. 50 cm. fra banekant.

I indendørskrolf spilles der fra hul til hul. Udslagsstedet er diagonalt over hullet og fødderne skal være bag diagonallinjen. Det er ikke markeret og er et køllehoveds længde på hver side af hullet. Kuglen lægges et køllehoveds længde på hver side af hullet. På mobile huller lægges kuglen et

køllehoveds længde fra yderste kant på runddelen.

## **Baneafgrænsninger og justeringer**

Krolfbanen defineres ved banens kant og hallens beskaffenhed. Hvis kuglen rammer bänder eller andre genstande der definerer banen afgrænsning, er kuglen ude og det koster et strafslag at komme i spil igen.

### **I indendørskrolf spilles der ikke med forhindringer og alt bandespil er ikke tilladt.**

Hvis kuglen har været ude, men kommer ind på banen igen, har kuglen været ud og det koster et strafslag. Kuglen lægges ind på banen med et køllehoveds længde, der hvor den forlod banen eller ramte bånden. Når dette sker henter spilleren kuglen og placere den i spillet igen, når det bliver dennes tur jf flytning af kugle.

# KROLFSLAGETS UDFØRELSE

Slagene skal slås med køllehovedet. Alle sider af køllehovedet må anvendes til udførelse af slaget.



Et slag er når kugle og køllehoved har kontakt.

Under udførelse af slaget, må der ikke trædes udenfor banen. Overtrådt straffes med et slag.



**Slag fra udslagssted (Førsteslag)**

Begge fødder placeres bag markeringen, men må være i forlængelse af markeringen.

**Overtrådt straffes med et slag.**



Kuglen skal ligge stille ved udslagsstedet før slaget foretages. Kuglen skal have passeret udslagslinjen eller dennes forlængelse, før det tæller som et slag.

## Fejlslag

- Ført kugle
- Dobbeltslag
- Slag til forkert kugle
- For tidligt slag (slag før dommerens tilladelse)

Disse fejlslag tæller som slag, og alle implicerede kugler flyttes tilbage.

## Uheld

Hvis en spiller kommer til at skubbe til en kugle med foden, lægges den tilbage. Den lægges også tilbage hvis det sker med køllen ved et uheld (fx taber kølle).

Hvis dommeren, tilskuer eller anden spiller kommer i vejen for spillet og rammes af kuglen er der **ikke** omslag. **Implicerede kugler flyttes ikke tilbage.**

## Forkert hul

Kuglen ryger i forkert hul. Er banen så uheldigt konstrueret, at kuglen kan ryge i et forkert hul, er det gratis at komme op på kanten (køllehovedets længde) af det forkerte hul. Slagene skal slås med køllehovedet. Alle sider af køllehovedet må anvendes til udførsel af slaget.

# FLYTNING AF KUGLE DER ER SLÅET UD AF BANEN

## Flytning af kugle uden for banen

Man kan komme ud for at skulle flytte kuglen ind på banen. Kuglen flyttes altid ind på banen, der hvor den røg ud og ikke der hvor den stopper. Kuglen flyttes ind på banen af spilleren, når det er spillerens tur til at slå, og placeres på dommerens anvisning.

Når kuglen flyttes ind på banen, skal det være et sted hvor spilleren har mulighed for at komme til at slå til den. Der skal være min. 6 cm (køllehovedets diameter) til nærmeste anden

kugle.

Hvis andre har skudt kuglen ud af banen, er det gratis at komme ind igen, ellers koster det 1 slag.

## Flytning af kugle som ikke er spilbar

Kuglen kan komme til at ligge "umuligt" ifølge dommerens vurdering (under bord/bænk el.) hvor det stadig er bane. Man må flytte kuglen op til 15 cm (køllehoveds længde) væk fra en forhindring – dog ikke direkte i hul.





Der skal være min. 6 cm (køllehovedets diameter) til nærmeste anden kugle. **Dette koster 1 slag at flytte kuglen.**

### Kugler der ligger klods

Kugler der ligger klods spilles på følgende måde:



- Spilleren slår til sin egen kugle, men modstanders kugle rammes.

Modstanders kugle genplaceres altid (dog ikke hvis den ryger i hul), mens spillers kugle bliver liggende.

Kugler der ligger klods over hul:



Ingen kugle i hul og skal spilles, eventuel genplacering af kugler sker til hulkant.

Kuglen skal berøre bunden eller ligge ovenpå en kugle der berører bunden.

# KROLFDOMMER

Inden spillet kan gå i gang, skal der udpeges en dommer, der kan være en af spillerne. Dommeren er øverste myndighed på banen.

## Dommerens rolle:

- Kontrol af slagsedlens udfyldelse (fornavn/efternavn, klubnavn og kuglefarve).
- Nævne spillerens navn før slaget må slås.
- Føre regnskab med slagene.
- Kontrollere kugleflytning (forhindring, ude af bane, slået til forkert kugle eller andet).
- Dommeren skal være så tæt på spilsituationen som muligt.
- Dommeren **skal** vente med at sige næste spillers navn indtil slagsedlen er udfyldt korrekt.
- Siger dommeren et forkert navn, og spillerne når at slå, skal alle implicerede kugler genplaceres gratis.
- Tidligere antal slag lægges sammen, og spillerens antal slag nævnes når spilleren er kommet i hul: F.eks. "Anders 4 og har nu 21 slag".
- Hold øje med hvilke kugler, der berøres ved slagene.
- Se nøje efter at kuglen ligger helt stille, specielt hvis den ligger på hulkant.
- Spillerne må til enhver tid se

stillingen.

- Få ivrige spillere til at vente, til dommeren er klar.
- Dommer og minimum én af spillerne skal kontrollere slagsedlen for korrekt sammentælling.
  - Banegennemgang - (Definering af forhindringer, samt hvad der er bane, og hvad der ikke er).

## Udfyldelse af slagseddel

Sæt en streg pr. slag i venstre kolonne. Foretag en sammentælling i højre kolonne efter hvert hul. Start altid øverst på slagsedlen.

## Råd og vejledning

En spiller må modtage råd og vejledning fra øvrige spillere. Dommeren giver dog kun råd og vejledning hvad reglerne angår. Der må ikke modtages råd og vejledning fra tilskuere.

# ETIKETTE OG USPORTSLIG OPTRÆDEN

Usportslig optræden (eks. køllekast/trampe i jorden/tilråb/højlydt snakken) er ikke tilladt.

Hvis en dommer mener en spiller optræder usportsligt, gives en advarsel.

Ændrer spilleren ikke adfærd gives strafslag og i sidste ende udelukkelse fra spillet.

## **Vis altid hensyn til modspillere**

Vent til alle har slået, med at gå frem. Det kan virke distraherende på en spiller, hvis

dette ikke overholdes. Ved "hole in one" er det selvfølgelig tilladt for spilleren at gå frem og fjerne kuglen, før næste spiller skal slå.

## **Protest**

Er der "protester" så klar det NU med det samme! Protester afgøres straks, mens alle spillere har hændelsen frisk i erindring. Det er dommeren, der er øverste myndighed og har den endelige afgørelse.

# SPILLEBERETTIGET

Alle spillere, der er medlem af en forening under Dansk Arbejder Idrætsforbund, kan deltage i turneringer mv. En spiller må kun repræsentere én klub. Der kan ikke søges dispensation fra denne regel.

# DAI



Brøndby Stadion 20 - 2605 Brøndby  
Tlf. 43262384 - Fax: 43262386  
E-mail: [dai@dai-sport.dk](mailto:dai@dai-sport.dk)  
CVR nr. 17692712

[www.dai-sport.dk](http://www.dai-sport.dk)

**DANSK ARBEJDER IDRÆTSFORBUND**